



PROCEDIMIENTO EN CASO SUSPENSIÓN DEL JUEGO

(Nota a la Regla 5.7b)

LAS SIGUIENTES SEÑALES SE USARÁN PARA SUSPENDER Y REANUDAR EL JUEGO:

- **SUSPENSIÓN INMEDIATA POR PELIGRO INMINENTE: UN TOQUE PROLONGADO DE SIRENA O UN COHETE**
- **SUSPENSIÓN POR UNA SITUACIÓN NO PELIGROSA: TRES TOQUES CORTOS CONSECUTIVOS DE SIRENA O DOS COHETES**
- **REANUDACIÓN DE JUEGO: DOS TOQUES CORTOS CONSECUTIVOS DE SIRENA O UN COHETE**

PUNTO DE CONCENTRACIÓN: CASA CLUB.

EL COMITÉ DE LA PRUEBA